

Casa&Design (Repubblica.it)

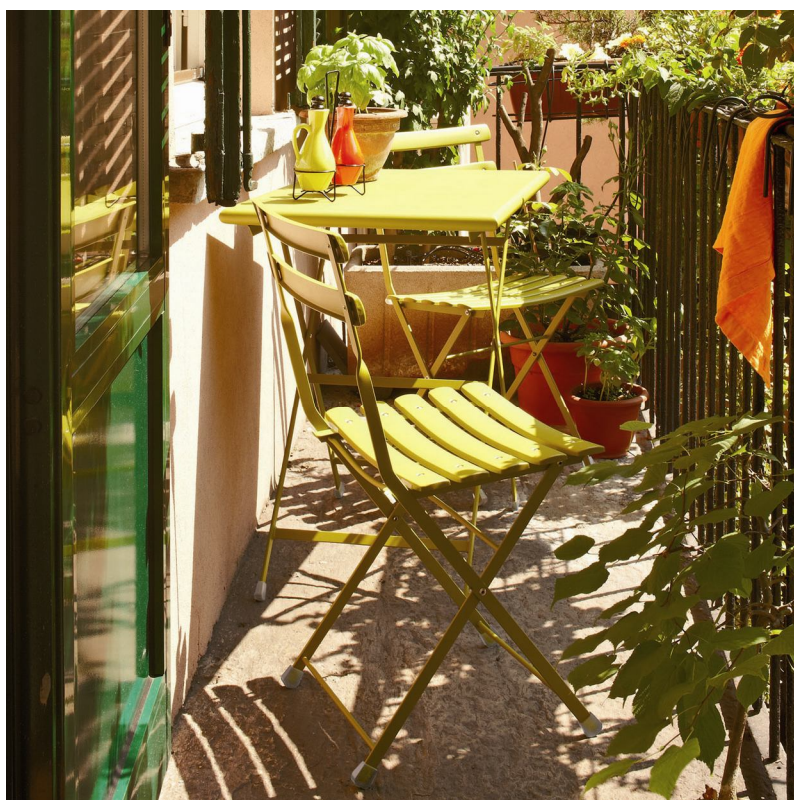
On line

11 Ottobre 2010

Al Sun, l'estate e i designer che verranno

di Ilenia Carlesimo

Sta per i aprire i battenti il Salone internazionale dell'esterno, vetrina per i prodotti outdoor ma anche per tanti giovani designer



Al Sun, l'estate e i designer che verranno

di Ilenia Carlesimo

Sta per i aprire i battenti il Salone internazionale dell'esterno, vetrina per i prodotti outdoor ma anche per tanti giovani designer

Guarda [alcuni progetti del concorso Sun.Lab 2010](#)



Mentre noi ci prepariamo all'arrivo dell'inverno, c'è chi già pensa all'estate che verrà, con mobili e accessori per arredare terrazze, giardini e balconi, per la casa come per il contract. **Dal 14 al 16 ottobre infatti, il quartiere fieristico di Rimini ospiterà il Sun, Salone internazionale dell'esterno**, giunto quest'anno alla 28esima edizione. Piccoli e grandi prodotti in uno spazio espositivo di 90mila metri quadrati, con oltre 700 espositori divisi in 12 padiglioni.

Ma il Sun non è solo vetrina per mobili e accessori, è anche **progettazione, creatività, laboratorio di idee**. Banco di prova per giovani designer. Durante la fiera saranno infatti esposti al pubblico i risultati delle sperimentazioni sugli arredi per esterni frutto di **due concorsi internazionali: Da nido a guscio e Sun.Lab**. Il primo, **Da nido a guscio, è rivolto ai nomi noti del design e alle aziende del settore**. Il concorso, con la direzione artistica dell'architetto Luca Scacchetti, unisce infatti alcuni progettisti noti a livello internazionale sulla progettazione di soluzioni di arredo con materiale lapideo proveniente da aziende parte dei distretti d'eccellenza delle pietre italiane.

Al **Sun.Lab**, invece, **dedicato ai talenti under 35 dell'outdoor design**, si danno appuntamento giovani spensierati e provocatori. Ma anche progettisti ludici, come suggerisce il tema di quest'anno, che è appunto il **gioco**. Gioco non tanto inteso come giocattolo oppure prototipo di giostra da mettere in giardino ma come sforzo interpretativo in chiave ludica di arredi, corredi e accessori per l'outdoor. Un invito a cui i ragazzi del designer outdoor hanno risposto con vivacità: con casette per bambini, vasi con cui giocare a nascondino, attrezzi ginnici, panche e tanto altro.

Vi presentiamo alcuni dei progetti selezionati. **Flick, di Francesco Feliziani** è una linea di arredi ispirati al gioco del Subbuteo: hanno la base bassa e larga, in materiale termoplastico stampato, la struttura in tubolare d'alluminio coperta da una "maglia" in tessuto acrilico elasticizzato e le sedute con lo schienale ispirato ai ruoli del calcio. **Playhouse di Alberto Benedetti** invece, citazione delle casette in legno delle foreste svedesi, è uno spazio gioco per bambini: la casetta, completamente montabile e smontabile in breve tempo, può essere impacchettata e riposta in pochi centimetri; in più è un prodotto bio, essendo composta di pannelli di Ecomat (materiale ecologico formato da scarti della lavorazione delle olive, con una piccola aggiunta di resine riciclabili). A un'altra casa per bambini, quella sull'albero, si ispira **Park King di Piter Perbellini**: una seduta che si appoggia e si lega con due fasce al fusto di un albero. E poi ci sono gli oggetti multifunzione. Come **Silvo di Giulietta Boggio Bertinet**, che è una seduta che si illumina e grazie alle prese disponibili diventa punto di attacco per apparecchi elettrici, e quelli che sono un monito (sempre scherzoso) alla cittadinanza. Come **Shot the Garbage di Valentina Cresti**, bidoni della spazzatura trasformati in bersagli che invitano i passanti al corretto utilizzo dei cestini per la raccolta dei rifiuti. E come **Ludot di Viviana Dell'Acqua**, un morbido tappeto di palline colorate dove far giocare i bambini; le palline,

legate l'una all'altra da una rete di corda, possono diventare una parete divisoria, l'imbottitura di un pouf o il rivestimento di una panchina.

Nella foto grande in home page, prodotti Emu (tra gli espositori al Sun 2010)

Nella foto in alto all'articolo, il progetto Flick di F. Feliziani (tra i partecipanti al Sun.Lab 2010)

Nella foto piccola in home page, il progetto Ludot di V. Dell'Acqua (tra i partecipanti al Sun.Lab 2010)

